

Instellen Saitek: 1:40 u pppp + 10 sec per zet

1. Aanzetten met knopjes onder de klok op 'MODIFY' en 'SOUND OFF'

2a. Indien de groene LEDs knipperen: dan een spelersknop indrukken.

Nu brand er één lichtje alsof er een speler aan zet is of de tijd heeft overschreden. Dan de 'pause' knop (rechtsvoor) ingedrukt houden (min. 4 sec) tot er geen LED meer brandt.

Ga naar stap 3a of 3b.

2b. Indien er één LED brandt alsof er een speler aan zet is, of de tijd heeft overschreden, dan de 'pause' knop (rechtsvoor) ingedrukt houden (min. 4 sec) tot er geen LED meer brandt.

3a. Indien op de linker-display 1:40 en op de rechter-display 00:10 staat en ergens op de displays tevens met kleine lettertjes 'add after' staat, dan is de klok al goed ingesteld.

Ga naar stap 7.

3b. Indien er iets anders dan op de linker display 1:40 en op de rechter display 00:10 staat of niet ergens met kleine lettertjes 'add after' staat moet de klok nog ingesteld worden.

Ga naar stap 4.

4. Druk het middelste van de kleine knopjes ('bonus timer') kort in, eventueel een aantal malen, tot er op het display met kleine lettertjes: 'add after' staat.

5. Nu met de 'adjust' en 'set' knoppen linksvoor de goede tijden instellen.

Eerst staan op de linker display uren en minuten weergegeven. Is het eerste cijfer al een 0 dan 'set' indrukken, anders met, eventueel herhaaldelijk, indrukken van de 'adjust'-knop het cijfer, dat alleen naar omhoog kan en na de 9 de 0 weer laat verschijnen, op 0 zetten en dan pas de 'set'-knop indrukken. Dan komt het tweede cijfer aan de beurt.

Je kunt niet teruggaan, dus als een cijfer incorrect is vastgelegd met 'set' dan gewoon doorgaan met het instellen van de andere cijfers tot je weer aan het begin van de cyclus bent gekomen om alsdan het eerste cijfer goed in te stellen.

Voor het tweede cijfer eventueel met 'adjust' naar 1 gaan. Als de 1 er staat 'set' indrukken.

Nu zijn de tientallen van minuten aan de beurt.

Eventueel met 'adjust' de 4 instellen en 'set' indrukken. Dan de 0 voor minuten met 'set' vastleggen.

De display laat nu de 40 minuten zien en nog twee cijfers voor de seconden. Eventueel met 'adjust' en zeker met 'set' de seconden op 00 vastleggen.

Dan komt op het display de tijd die er per zet bij komt in minuten en seconden. Nu dus achtereenvolgens de cijfers instellen op 00:10.

Hierna is het voor één speler ingesteld en moet alles ook voor de tweede speler ingesteld worden. Met het herhaaldelijk indrukken van de 'set'-knop kan snel langs alle cijfers gegaan worden om alles te controleren. Op elk moment kan naar stap 6. overgegaan worden

6. Als alle cijfers goed ingesteld zijn een spelers-knop indrukken alsof de partij start, maar door daarna de 'pause' knop (rechtsvoor) weer ingedrukt houden (4 sec) tot er geen LED meer brandt kan de klok klaargezet worden naast het bord. Op het linker-display staat 01:40 en op het rechter 00:10

7. De zwartspeler drukt zijn klok in om de partij te starten.

8. Voor een pauze kan de klok met kort indrukken van de 'pause' knop gestopt worden. De LEDs blijven knipperen. Om weer door te gaan wordt de knop van de speler die niet aan zet is ingedrukt.

9. Vergeet niet na de partij de klok uit te zetten door het knopje onder de klok van SOUND OFF naar STOP te schuiven.